**Вопрос 1** **Для чего в ООП применяется наследование объектов?**

Только для наследования методов родительского класса

Наследование не имеет смысла

Для сокрытия полей родительского класса

Для передачи поведения и структуры родительского класса

Для экономного использования памяти

**Ответ:** Для передачи поведения и структуры родительского класса

**Вопрос 2** **Что такое Абстрагирование?**

Это способ выделить набор всех характеристик объекта

Это способ выделить набор второстепенных характеристик объекта

Это раздел психологии

Это способ выделить набор значимых характеристик объекта, исключая из рассмотрения не значимые

**Ответ:** Это способ выделить набор значимых характеристик объекта, исключая из рассмотрения не значимые

**Вопрос 3** **Что описывается в данном случае?**

**Объект перенимает поведение и некоторую структуру родительского объекта**

Наследование

Абстракция

Инкапсуляция

Полиморфизм

**Ответ:** Наследование

**Вопрос 4** **Зачем нужна инкапсуляция, если в некоторых языках программирования можно получить доступ к скрытым полям при помощи специальных инструментов?**

Инкапсуляция не имеет смысла в таком случае

Для быстродействия

Сокрытие данных указывает разработчику с какими данными ему не стоит работать напрямую

Инкапсуляция используется только в языках, где такие инструменты не доступны

**Ответ:** Сокрытие данных указывает разработчику с какими данными ему не стоит работать напрямую

**Вопрос 5** **Что описывает данный код:**

**class MyClass [extends Parent] {**

**constructor**

**methods**

**}**

Создания переменной MyClass

Абстрактную структуру создания класса

Создание метода

Точную структуру создания класса

**Ответ:** Абстрактную структуру создания класса

**Вопрос 6** **Человек управляющий машиной не знает об ее устройстве, о том что происходит под капотом, это называется:**

Абстракция

Полиморфизм

Инкапсуляция

Наследование

**Ответ:** Инкапсуляция

**Вопрос 7** **С помощью какой функции создается объект в JavaScript?**

Object.new

Object.create

Object.createnew

Object.set

**Ответ:** Object.create

**Вопрос 8** **Какой принцип ООп описывается в данном случае?**

**Mersedes S600 объект, посредством которого можно перемещаться сухопутным образом с помощью колес, данный пример описывает:**

Инкапсуляцию

Абстракцию

Наследование

Полиморфизм

**Ответ:** Абстракцию

**Вопрос 9** **Что такое прототип объекта в JavaScript?**

При прототипном наследовании наследуемый объект передает дочернему все свои методы

Прототип объекта ничем не отличается от обычного объекта

При отсутствии свойства в конкретном объекте, поиск будет осуществляться в родительском объекте

Такого понятия не существует

**Ответ:** При отсутствии свойства в конкретном объекте, поиск будет осуществляться в родительском объекте

**Вопрос 10** **Выбрать понятия определяющие принципы ООП:**

Наследование

Функции

Полиморфизм

Модификаторы доступа

Переменные

**Ответ:** Наследование   
Полиморфизм   
Модификаторы доступа

**Вопрос 11** **В какой версии в JavaScript была добавлена поддержка ООП?**

ECMAScript 6

Поддержка была всегда

ECMAScript 1

ECMAScript 3

**Ответ:** Поддержка была всегда

**Вопрос 12** **Зачем может потребоваться создавать абстракции объектов?**

Для наследования его поведения в других классах

Для более удобного взаимодействия с ними

Для сокрытия его полей

Для более быстрого создания объекта и доступа к его данным

**Ответ:** Для наследования его поведения в других классах

**Вопрос 13** **О чем идет речь?**

**Есть интерфейс Музыкальный Инструмент, в котором объявлен метод Играть().**

**Есть несколько реализаций данного интерфейса: Гитара(), Баян(),**

Наследование

Инкапсуляция

Абстракция

Полиморфизм

**Ответ:** Полиморфизм

**Вопрос 14** **Указать верные утверждения о том как отработает данный код:**

**class Rectangle {**

**constructor(height, width) {**

**this.height = height;**

**this.width = width;**

**}**

**}**

Высота и ширина передаются непосредственно в объект посредством вызова this

Класс Rectangle не будет создан

Высота и ширина не будут записаны, так как код не полный

Будет создан метод Rectangle

**Ответ:** Высота и ширина передаются непосредственно в объект посредством вызова this

**Вопрос 15** **Любое обучение вождению не имело бы смысла, если бы человек, научившийся водить, скажем ВАЗ 2106, не мог потом водить ВАЗ 2110 или BMW X3.**

**Это пример:**

Абстракции

Полиморфизма

Инкапсуляции

Наследования

**Ответ:** Полиморфизма

**Вопрос 16** **Выбрать верные утверждения об объектно-ориентированном js:**

Объект со свойствами не является экземпляром какого-либо класса или класса Object

Объектов в JavaScript не существует, только классы

Объект в JavaScript — это коллекция пар ключ-значение

Объект не является экземпляром самого себя

**Ответ:** Объект со свойствами не является экземпляром какого-либо класса или класса Object   
Объект в JavaScript — это коллекция пар ключ-значение

**Вопрос 17** **Почему при вождении автомобиля водитель не задумывается о химическом составе краски, влиянии ветра на сопротивление и других процессах?**

Потому что водитель абстрагируется от не значимых для него процессов

Правильный ответ отсутствует

Проявляется пример полиморфизма

Это объясняет инкапсуляция, концентрация только на значимых для вождения параметрах

**Ответ:** Потому что водитель абстрагируется от не значимых для него процессов

**Вопрос 18** **Инстанцирование это:**

Создание экземпляра класса

Действие которое применяется не к объекту, а к классу

Передача данных в класс

Определение степени доступности класса

**Ответ:** Создание экземпляра класса

**Вопрос 19** **Преимущества прототипного наследования в JavaScript:**

Преимуществ нет

Классы наследуются от классов

Объекты наследуются от объектов

Оно позволяет сделать наследование и поведение сущностями первого класса

**Ответ:** Объекты наследуются от объектов   
Оно позволяет сделать наследование и поведение сущностями первого класса

**Вопрос 20** **Что делает данный код:**

**var mikhail = Object.create(null)**

Создает пустой объект без родителя и свойств

Создает объект mikhail который содержит строку null

Пустой объект создать невозможно

Создает пустой объект, который по умолчанию наследуется от базового класса Object

**Ответ:** Создает пустой объект без родителя и свойств

**Вопрос 21** **Выберите истинные утверждения о классах в JavaScript:**

Тела объявлений классов и выражений классов выполняются в строгом режиме (strict mode).

Ключевое слово super можно использовать в методе constructor для вызова конструктора родительского класса.

Определять класс можно с помощью class expression.

Класс это то же самое что и объект.

**Ответ:** Тела объявлений классов и выражений классов выполняются в строгом режиме (strict mode).   
Ключевое слово super можно использовать в методе constructor для вызова конструктора родительского класса.

**Вопрос 22** **О чем говорит данный пример?**

**Завод по производству автомобилей разрабатывает новую, более современную на основе устаревшей**

О наследовании

Об абстракции

О полиморфизме

Об инкапсуляции

**Ответ:** О наследовании

**Вопрос 23** **Для чего используется полиморфизм?**

Важный инструмент для повышения быстродействия

Используется при наследовании, для переопределения методов с одним названием

Используется для сокрытия реализаций

Используется для удобного чтения кода и структуризации

**Ответ:** Используется при наследовании, для переопределения методов с одним названием

**Вопрос 24** **Какую роль играют объекты и классы в объектном JavaScript?**

Такую же, как и обычные переменные

Методы имеют намного большую роль, чем объекты и классы

Одну из главных

Одну из последних

**Ответ:** Одну из главных

**Вопрос 25** **Чем прототип отличается от класса?**

Вызов конструктора при создании объекта (клонировании прототипа) обязателен

Понятия полностью идентичны

Он может иметь собственное состояние (state)

Это уже готовый к использованию объект, не нуждающийся в инстанцировании

**Ответ:** Он может иметь собственное состояние (state)   
Это уже готовый к использованию объект, не нуждающийся в инстанцировании

**Вопрос 26** **Указать верные утверждения о классах:**

Класс не может иметь конструктор в JavaScript

Класс это специальная функция

Возможно создать безымянные класс

Классы не могут наследоваться

**Ответ:** Класс это специальная функция   
Возможно создать безымянные класс

**Вопрос 27** **Укажите верные утверждения о JavaScript:**

JavaScript — это объектно-ориентированный язык

Создателем JavaScript является компания Microsoft

JavaScript — это язык только процедурного программирования

Язык Self является одним из предков языка JavaScript

**Ответ:** JavaScript — это объектно-ориентированный язык   
Язык Self является одним из предков языка JavaScript